**Nombre:** Angel Benavides, David Beltrán, Cristopher Molina y Erik Coronel

**Materia:** “Interacción Humano Computador”

**Fecha:** 10/3/21 **Nivel:** Séptimo

**Tema:** “Tema Proyecto Final”

1. **Detalle en la descripción del caso base, el que van a replicar**.

Aplicación de realidad aumentada con fines educativos.

Tratando de detallar el caso en el que nos vamos a basar es el siguiente video <https://www.youtube.com/watch?v=X7ijTK2zS9Q&t=449s>, donde el autor solo crea una aplicación de realidad aumentada para una sola persona.

1. **Análisis y Diseño de la propuesta a desarrollar, debe incluir el “plus” que van a incorporar al caso original.**

Caso autónomo donde buscamos generar una aplicación de realidad aumentada donde se van a proyectar señales de tránsito, con el objetivo de que la persona que utilice la aplicación aprenda sobre educación vial.

El plus que vamos a añadir teniendo en cuenta el siguiente caso sería el añadir una interfaz a la aplicación, una base de datos para poder controlar el ingreso de usuario y cuenta.

1. **Herramientas de desarrollo.**

Las herramientas que vamos a utilizar son Unity y Vuforia para el desarrollo de la aplicación.

Para la base de datos utilizaremos SQL Server.

**d. Cronograma**

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha | Evidencia a entregar |
| 23 de Marzo | Aplicación con los elementos proyectados en realidad aumentada. |
| 30 de Marzo | Avances del desarrollo de la aplicación |
| 13 de Abril | Implementación de la primera prueba de humo, para verificar la funcionalidad y verificar la existencia de errores |
| 20 de Abril | Vista de la interfaz y retoques en la parte de realidad aumentada. |
| 27 de Abril | Implementación de la segunda prueba de humo, para verificar la funcionalidad de la interfaz en conjunto con la aplicación |
| 11 de Mayo | Realización de pruebas de punta a punta para replicar el funcionamiento del software con los posibles usuarios de la aplicación |
| 18 de Mayo | Unificación de todas las partes. |